

## Les multiples facettes de la décision motrice

*Pr. Pierre PARLEBAS*

Professeur Émérite des universités, Paris - Sorbonne. Docteur Honoris causa de deux Universités, celle de Lerida en Espagne (2002), et celle de Campinas - Unicamp, Sao Paulo, au Brésil (2015), chevalier de la Légion d'Honneur en 2013. Premier Doyen de la Faculté des Sciences Humaines et Sociales de l'Université de Paris-Descartes, Président d'honneur de l'AIPRAM.

---

### Résumé:

Le fait de décider actualise une compétence fondamentale de la personne agissante. Agir, c'est choisir, et choisir c'est décider. Qu'en est-il dans les jeux et les sports ? Les décisions des participants appartiennent-elles toutes à une même catégorie ? La décision du footballeur est-elle semblable à celle du skieur ? Que peut-on dire de la décision du gymnaste, du sauteur en hauteur ou du joueur de tennis ?

La décision est un révélateur marquant des conduites motrices, qui permet d'établir des distinctions objectives parmi les multiples pratiques ludiques et sportives. Le phénomène fondamental est lié à une prise d'information à l'égard de l'environnement matériel et/ou du milieu humain. L'incertitude provoquée par les réactions présumées du contexte d'action déclenche des anticipations qui témoignent de la compétence sémiotrice des acteurs. Il convient de décoder avec pertinence le milieu et les praxèmes associés aux comportements d'autrui.

Une analyse des processus décisionnels sous l'angle de l'incertitude informationnelle, autorise une classification rigoureuse de l'ensemble des jeux et des sports. Le simplexe  $S_3$  met en évidence la nature des opérations déclenchées et offre une remarquable surface de projection des représentations des sociétés concernées. Cette classification propose une cohérence intelligible à l'ensemble bigarré des activités physiques et suggère les conséquences éducatives majeures engendrées par les différentes spécialités ludosportives. A ce titre, elle représente un référent précieux pour programmer et planifier les activités scolaires et pour concevoir les parcours de formation adaptés au champ très diversifié des activités physiques et sportives

**Mots-clefs:** décision motrice, prise d'information, incertitude, sémiotricité, classification.

### Références bibliographiques:

1. **Boutin** Michel – *Le livre des jeux de poins* – Editions Bornemann – Paris, 1999.

2. **Collard** Luc - *Essai sur les sports de course*, in "Mathématiques et Sciences Humaines" - EHESS, Paris, n° 170 - été 2005 (2).
3. **Collard** Luc, **Loyer** Frédéric - *La bataille des nageurs. Illustration d'un conflit entre préférences individuelles et intérêt collectif*. In "Mathématiques et Sciences Humaines". EHESS, Paris - n° 188 - 2009 (4).
4. **During** Bertrand - *La crise des pédagogies corporelle* - Scarabée, CEMÉA, Clamecy, 1981.
5. **Etxebeste** Joseba -
6. **Ferritti** Enrico - *Educazione in gioco* - Edizioni Casa Grande, Bellizzone, 2016.
7. **Lavega** Père -
8. **Parlebas** Pierre - *L'éducation physique : une éducation des conduites de décision*, in "Education Physique et Sport", n° 103, Paris, 1970.
9. **Parlebas** Pierre, **Boutin** Michel - *Classification des jeux*, in "Les cahiers de l'animation", n° 78, Paris, avril 2012 et *Les défis du jeu* - in "Les cahiers de l'animation", n° 79 - Paris, juillet 2012.
10. **Saussure (de)** Ferdinand - *Cours de linguistique générale* - Payot - Paris, 1972.